

SURVIVAL GAME RULE BOOK

サバイバルゲーム・ルールブック

- エントリー方法(参加資格・参加申込み方法)
- 準備編(服装と持ち物・フィールドに着くまで)
- マナー編(ゲーム当日の流れ・セフティゾーンについて)
- 実践編 I (ゲームの基本進行)
- 実践編 II (死亡に関する諸規定・その他のルール設定・夜戦)
- レギュレーション編(弾速・使用可能アイテム)
- フィールドアクセスMAP

※FIRSTの定例ゲームは参加費無料です!!

● 初めての方でも安心♪ まずは予約エントリーを!

◎ゲームに参加するには

■参加資格

※次の条件に該当する方はゲームに参加することが出来ません。

- 【1】18歳未満の方。(高校生不可、但し、婚姻などによって成人されているとみなされる方は除きます。)
- 【2】メンバーズカード、または身分証の提示が出来ない方。
- 【3】心身耗弱状態にある方。
- 【4】サバイバルゲームをすることによって心身に著しく異常が発生すると予想される方。
- 【5】不正行為、その他の理由によりフィールドマスターから参加停止を申し渡されている方・又はチーム。
- 【6】ルールブックを理解していない、読んでいない、主旨を理解していない方。
- 【7】飲酒・酒気帯び、または危険ドラッグ使用の疑いがある方。
- 【8】その他FIRSTスタッフが参加不適切と判断した場合。

◎参加申込み

■参加申込み方法

●店頭・または電話での事前申込みが必要です。

(WEBページでの予約、申込みは行っておりません。)

●メンバーズカードをお持ちでない方はカードの作成。(現地での作成も出来ます♪)

受付期間	開催4週間前の12:00から開催前日の22:00までのFIRST営業時間中
必要情報	予約者のお名前、ご連絡先(チームの場合代表者のみでOK!) ※メンバーズカード、チーム名、人数、車両台数

※但し、初めて参加される方に関しましてはフィールドまでの地図やルールブックをお渡しする必要がありますので、ゲーム前日までにできるだけFIRST店頭までお越し下さい。

☆☆FIRSTからのお願い!!☆☆

駐車台数に限りがあるため、チームで参加される方はできる限り乗り合わせにご協力下さい。

■申込みのキャンセル・変更等について

※レンタルガンの申し込みは前日までに店頭(東大阪店)でご予約下さい。1丁 ¥3,000(マガジン1本付)

※キャンセルは開催日前日の営業時間中(22:00)までにご連絡下さい。

※参加人数の変更、車両台数の変更などがあった場合にも前日までにご連絡下さい。

※ご予約に関してましてフルネーム、または会員番号にて登録いただきます。

※万が一中止の場合はFIRSTオフィシャルの本店ブログでも確認できます。

【FIRST BLOG】において前日の営業時間内に告知致します!

(もちろん予約頂いています方、もしくはチームリーダー様に直接お電話でも連絡させていただきます。)

FIRST BLOG <http://weblog.first-jp.com/index.htm>



☆☆ FIRSTのゲームは雨天決行!!! ☆☆

FIRSTの定例ゲームは基本的に雨天でも開催です(笑)←本当です!!

■個人さまでの参加もちろん大歓迎です!!

FIRSTオフィシャルゲームは参加無料です!!! みなさん一緒に盛り上がりましょう!!!

《CAUTION》

※定例ゲームは基本的に毎月第1・第2・第3・第4土曜日、第1・第2・第3・第4日曜日の開催となります。

※3月から11月の間で夜戦も開催しております!!(FIRST BLOG等で告知しております!)

※夜戦の参加資格は5ページ目を熟読して下さい。

※当日飛込みでの参加は認めていません必ず事前に予約を取って下さい。

(駐車台数の制限や、ゲーム進行の妨げになる為ご了承下さい。)

◆参加受付ダイヤル 06-6745-3331(フリーダイヤル:0120-969-946)

●ゲームルールブック ～ 準備編 ～

◎準備編 -ゲームを始める前に

■服装と持ち物

●服装は基本的に自由ですが、なるべく怪我をしにくいものをお勧めします。

●基本的には長袖長ズボンを着用して下さい。足元もスニーカー等よりもジャングルブーツ、トレッキングブーツなど足首までサポートしてくれる物等の専用品をお勧めします。

●目を保護する「ゴーグル」は必ず専用のモノを着用して下さい！！

現地のフィールドマスターの判断によってお持ちのゴーグルを着用してのゲーム参加をお断りする場合があります。(サバイバルゲームでの使用に問題がないものを使用する事。)

⇒フルフェイス(フェイスガード付き)以外のゴーグルも着用OKです!!

マルイ、ライラクス、サンセイ(メッシュも可)製のシューティンググラスはもちろんOAKLEY、ESSなどのサングラスタイプのシューティンググラスの着用もOKです！！

●チーム分けの為のマーカ―は必ず各自で専用のモノをご用意下さい。

※両腕の上腕部にはっきりと赤または黄色が識別でき、腕を一周できるものを使用して下さい。

またマーカ―がフィールド内で外れていると、味方からも撃たれる可能性がある事にご注意下さい。

※パッチマーカ―等を背中や前に着ける事をお勧めします。

※各種マーカ―に類似した色のワッペン、シャツ、バンダナ等は着用を避けるか

見えないような措置を施して下さい。

※ギリースーツを装備される時も必ずギリースーツの上から両腕にマーカ―をつけて下さい。

マーカ―が見え難いため味方撃ちが発生しますが、理解したうえで使用しているものとします。

●ナイフ、刀、バヨネット等、危険を伴うモノは携帯しないで下さい。(トレーニングナイフはOK。)

●ボディアーマーなどの重装備は、BB弾が当たった際に着弾確認ができるように心掛けて下さい。

装備を理由としての着弾不確認は一切認められません！！

(フィールドマスターの指示で装備を外して頂く場合もあります。)

●高級な時計やアクセサリ・鍵・携帯電話等、壊れたり紛失してしまうと困るモノはなるべく着用を避けて下さい。

●貴重品の紛失、ゲーム中における物品の破損に関しては、自己責任として当店では一切保障致しません。

●当日物販もしておりますが、数に限りがある為自身でご用意ください。

●9:00にはフィールドのゲートを開場します。

※車でお越しで早くフィールドに到着した際は近隣住民の方に迷惑になるためエンジンを切ってお待ち下さい。

●銃を持ち運ぶ際は、むき出しにせず必ずケースに入れて持ち運ぶようにして下さい！

(専用のモノが無ければ鞆、袋、ギターケース、でもOK！)

●家から迷彩服ではなく、必ず現地に着いてから着替えるようにして下さい！

敷地内から出る場合は着替えて下さい！

●駐車場では整然と、ルールとマナーを守って行動して下さい。また、駐車スペース付近で大声で騒いだりしないことは勿論、試射などはかたく禁止していますのでご注意下さい！

●ゲームルールブック ～ マナー編 ～

◎ゲーム当日の流れ

AM9:00 フィールド(セーフティゾーン)へ集合！

出席確認&弾速チェック



AM10:00 挨拶(ルール説明)⇒初参加の方にフィールド案内をします。



AM10:30 ゲーム開始！！

(お昼の12時頃に1度お昼休憩有り。※事前にお弁当をご用意下さい。自販機、電子レンジは
ご用意させて頂いております♪)

物販は行ないませんので必要なものは各自でご用意下さい。



PM5:00 ゲーム終了！！(現地解散となります。)

※冬季は日没の加減により早く終わる場合があります。

●弾速チェックについて

※お客様のマガジンに当店が用意したBB弾を補充し弾速測定しますので、
マスターの指示に従い速やかに列に並んで下さい！！

※計測には東京マルイ製0.2gBB弾(PERFECT HIT)を使用します。
(こちらが用意した弾を使用し、それ以外でのチェックは認めません。)

※事前に別の弾速器で計測した数値と当日の数値に誤差が出た場合も当日の計測値を優先し、
もし、レギュレーションをオーバーしていた場合、そのエアガンは御使用いただけません。
弾速オーバーした銃はその日1日こちらで保管させて頂きます。

※弾速チェック時は弾速のMAX値を計測するためマスターがホップを触ることがあります。
ご了承下さい。(ホップを触ることがあるためゼロインは弾速測定後に行ってください。)

◎セーフティゾーンについて

1. 空撃ち、残弾処理はフィールド入口に備え付けしている「残弾BOX」をご使用下さい。

※試射は必ずレンジを使うようにして下さい!!

※HOP調整、ドットサイト、スコープ、レーザーの調整等も必ずレンジで行なって下さい！

2. 喫煙、および飲食はセーフティゾーンでのみ行って下さい。

(※ゲーム中でもキャメルバック、ハイドレーションを使用しての水分補給は場合はOKです。)

(※喫煙はセーフティゾーンに灰皿が設置してありますので必ず所定の位置でお願いします。)

3. セーフティゾーンでは必ず銃のセーフティをかけ、マガジンを抜いて下さい！

※安全確保の為にセフティは必ずかけましょう!!

→セーフティがない銃に関してはバッテリーを外すなどの措置をお願いします。

→ボックスマガジン等の外しにくい物に対しましてはスタッフにご相談下さい。

※基本的にセーフティ内ではマガジンは外して下さい！弾の入っている入っていないは
関係ありません！

4. 火気の使用について

タバコや調理などに伴う火気の使用は基本的に認めますが、
使用の際には十分に安全を確保した上でフィールドマスターの指示のもと行って下さい。

5. 自分のゴミは自分で持ち帰ろう!!

→吸殻などは規定の灰皿でOKですがそれ以外のゴミに関しては必ずご自身でお持ち帰り下さい。
自分で出した飲食物のゴミやBB弾のカラ袋等のゴミは持ち帰って下さい。

●ゲームルールブック ～実践編～①

◎実践編 - ゲームを行うにあたって

■ゲームの基本進行

●2チームに分かれて、互いのスタート地点に設置されたフラッグを取り合う「フラッグ戦」にてゲームを行います。

※ゲーム内容はフィールドマスターの判断でチョコチョコ変わります♪

●ゲームの勝敗はどちらかのチームが相手側のフラッグ(ペットボトル)を撃って倒すか、手で確保するかで決まります。(ゲームによってフラッグのゲット方法が規定される場合があります。)

※時間内に決着が着かない場合、そのゲームはドロー(引き分け)となります。

※フラッグにBB弾がHITしても、フラッグが倒れていない場合はゲームは終了しません。

●1ゲームは基本的に【20分】とします。

※時間切れの場合はフィールドマスターが終了コールをしますので、速やかにセーフティゾーンまでお戻り下さい。(終了コールは奥の方まで声が届くように各自「終了!」と大きな声でコールして下さい。)

●セーフティエリアに戻る際はマガジンを抜き、出入口の残弾BOXにてセミで空撃ちになるまで処理して下さい。

<フラッグゲッター>

⇒フラッグを撃って倒した、もしくは確保したプレイヤーさんは大きな声で「終了!」とコールして下さい。(それを聞いた周りの方も全員に伝わるように続けてコールして下さい。)

フラッグゲッターはゲットしたペットボトルを持ち帰りフィールドマスターに手渡して下さい。

この時点でフラッグゲット認定となります。

■スタート前に

●ゴーグルはスタート位置ではなく、必ずフィールドに入る前に着用して下さい。

●開始時間に確実に間に合うようにスタート地点で待機して下さい。

なお開始時間に間に合わない場合は、その回は辞退して下さい。

(ゲームの進行を妨げ、他のお客様にご迷惑がかかります!)

●スタートコールのやりとりが始まったら集中し、スタートの合図を聞き逃さないように注意して下さい。

■ゲーム中の各種「コール」に関して

●ゲーム開始の合図は、相互の声のやりとりで行ないます。

(1)赤、黄両チームの代表(主にフィールドマスター)は開始時間30秒前までに自チームの全員がゴーグルを着用していることを確認しますので、ゴーグルを必ず装着して下さい。

(2)準備が整ったチームの方から相手チームに無線で「準備OKですか～」と声をかけます。

(3)声をかけられたチームは状況を確認し返答します。

「準備OKで～す!!それではコールします!3, 2, 1 START!!」

●ゲーム中に一般の方がフィールドに入ってきた場合、もしくは危害が加わる可能性があるかと判断した場合は「ハイカーストップ!!」を実行して一般の方の安全を確保します!!

(1)一般の方を発見したプレイヤーは大声で「ハイカーストップ!!」と宣言します。

(2)それを聞いたほかのプレイヤーも同じく「ハイカーストップ!!」を宣言します。

※宣言を確認できたプレイヤーはただちにゲームをストップし、その場で待機して下さい。

※その場で「一時停止」の状態です。移動やマガジンの再装填、会話・通信などは一切禁止です。)

(3)一般の方が安全な場所に移動したことを確認した後、フィールドマスターによって「ハイカーストップ解除!」の宣言がなされますので、通常のゲームに戻って下さい。

●ゲーム終了の合図は次のように行います。

(1)次の場合、ゲーム終了です。大きな声で「終了!」と宣言して下さい。

※フラッグを取った場合→実行したプレイヤーと目撃したプレイヤー

※制限時間を過ぎた場合→フィールドマスター

(2)宣言が聞こえた全てのプレイヤーは必ず大きな声で「終了!」と宣言する。

※全員が大きな声で宣言しなかった場合、奥の方にいるプレイヤーに情報が伝わらず終了を知らせる事が出来ません。終了が分からず帰って来れないだけではなく、ゲーム続行中と思い込んでゲーム終了後のプレイヤーを撃ってしまう可能性があり非常に危険ですので情報の伝達のために「宣言」にはご協力下さい!

●ゲームルールブック ～実践編～②

■死亡に関する諸規定

●次の状況の場合、死亡(ヒット)した事とします。規定に従ってセフティゾーンに戻って下さい。

- (1)相手、味方、自分のBB弾が直接、間接を問わず体、服、装備、銃等に接触した場合。
- (2)いかなる理由であれゲーム中にゴーグルを外した場合。
- (3)定められたフィールド境界線を越えて侵入禁止区域に入った場合
※境界線越しに弾が届いてしまう射撃に関してはOKとみなします。
- (4)その他危険行為、不正行為等でフィールドマスターがゲーム続行に不適切と判断した場合。
↑↑上記の内容に該当した場合は速やかに次の手順で行動して下さい。↑↑

- (1)手を上げる、立ち上がる等の大きなジェスチャーにより死亡をアピールし、同時に大声で「ヒット！」と宣言する。(「ヒット」以外の宣言は無効です。)
- (2)銃と両手を上げて、フィールドから退場します。その際には次のことに注意して下さい。
 - ①交戦を邪魔しないルートを選んでセフティゾーンへお戻り下さい。
 - ②目線、言葉、仕草、無線機によって敵味方を問わず生存プレイヤーに情報を送る行為は禁止。
※ヒットコールの音が小さいと撃たれた後も更に撃ち込まれてしまう「オーバーキル」にあう事があります。
撃っているプレイヤーもオーバーキルには気をつけてほしいのですが、この場合は撃たれている側のアピール不足ということになりますのでヒットのジェスチャーは大きめに！！

— 死亡規定に関するトラブルを避けるために —

死亡規定の項で設定した条件に該当しているにも関わらず、死亡宣言がない場合はそのプレイヤーを「ゾンビ」と見なし、下記の手順によりペナルティーを科します!!

- (1)違反行為を発見したプレイヤー(敵、味方共に)は行為者の特徴を極力明確にし、各フィールドマスターに報告する。
- (2)その報告を受けたフィールドマスターがそのプレイヤーに警告します。
- (3)警告を行なったにも関わらず、それ以降のゲームにおいて同一人物に対する報告があった場合、対象者(またはチーム)の以後のゲーム参加をお断りします。
※「ゾンビ」行為を発見した場合、必ず正式な手順で報告して下さい。
その場で直接的な注意や抗議はトラブルの原因となりますので、絶対にしないで下さい!!
※当人同士の直接的な注意、または抗議、罵声などを発見した場合は以後のゲームの参加をお断りさせていただきます。

■その他のルール設定

- 「ナイフアタック」はトレーニングナイフであっても原則として禁止します。
- 「フリーズコール」は原則として禁止します。
- ゲーム中、プレイヤー同士のBB弾、ガス、マガジン、銃本体等の交換は自由ですが、死亡したプレイヤーからはそれらを受けとることはできません。またそれを取りにセフティゾーンに戻ることはできません。
- 無線機の使用は自由です。ただし、無線の傍受、妨害等の情報戦を行なうこともまた、自由となります。(ヒット後のプレイヤーが無線で情報を送信することはできません。)

☆☆夜戦の特殊ルール&参加条件☆☆

- 夜戦は「ブッシュマスター」のみでの開催となりますが夜戦に参加するには過去に1度、ブッシュマスターの定例デイゲームに参加したことがある方に限りです。
- 夜戦では「デッドマーカー」が必要になります。
光量の低い赤色発色の点滅するLEDライトかサイリウム(赤)をご用意下さい。
(サイリウム使用の場合、生存中に赤色光が周囲に漏れない措置を施すこと。)
- デッドマーカーとは別に、ある程度の明るさのあるフラッシュライトをご用意下さい。
(足許の安全確認のため指向性の無いライトを使用して下さい。)
- フルオートトレーサー、ナイトビジョン、サーマルビジョン等の使用は大歓迎です！！

●ゲームルールブック ～レギュレーション編～

レギュレーションを守って楽しく遊びましょう！

※以下の数値は全て東京マルイ製 PERFECT HIT 0.2g での数値とします。

- ◇電動エアガン(電動ハンドガン含む)
- ◇チャージ式ガスガン(ブローバック・固定・ボルトアクション・ショットガン)
- ◇ボルトアクション エアーライフル
- ◇エアーコッキングガン(ハンドガン・ショットガン)

上記のモデルは全て共通の95m/s 0.9J(ジュール)までとなります！

※なお、各自の弾速計の個体差による誤差を考慮して、当日の計測で98.9m/sまでの数値は適合とします。但し、誤差を考慮してのマージンなので「98.9m/s」で調整する事は絶対にお止めください！

※計測にはFIRSTで用意した東京マルイの「PERFECT HIT 0.2g」を使用します！

※気温・湿度・HOPのかけ方等、条件の如何に関わらず弾速チェックをクリアしていない銃は使用禁止です。

↓

※計測には0.2gを使いますが弾速チェックをクリアすれば、ゲーム中の使用BB弾に制限はありません。

※8mmBB弾の使用も基本的にはOKとします！→0.27gで計測し、初速が【85m/s】迄とします。

※電磁弁、タンク式等、容易に弾速を調整できるエアガンは使用禁止とさせていただきます。

※弾速を超えた銃場合はを発見した場合は条例違反として通報させていただきます。

◇その他使用可能アイテム◇

アイテム名	携帯	使用	備考
フラッシュライト	○	○	光量、出力の制限は特にナシ！
フルオートレーザー	○	○	
減速ハイダー	—	×	
レーザーサイト	○	○	出力が規制適合内の物に限る！
ガスハンドグレネード	○	○	投げてはダメ！転がすか置くべし！
クレイモア	○	○	ゲーム開始後に設置すべし！（スタート前の設置はNG！）
モスカート	○	○	SLUG(スラッグ)弾は使用NGです！
ナイトビジョン	○	○	
サーマルビジョン	○	○	
可変レギュレーター	○	○	最大出力にて弾速測定をうけるべし！
固定レギュレーター	○	○	弾速チェックに適合する事！
モデルガン	○	×	火薬使用禁止！
ラバーナイフ	○	×	ナイフアタック禁止！

※可変・固定レギュレーターを使用の際はこちらのスタッフにより最大弾速値での計測をさせていただきます。

※上記に表記されていない物で使用の可否が不明な場合があればその都度、フィールドマスターへ確認して下さい。

●レーザーサイトに関しての補足説明

※使用にあたって、故意に目や顔に照射する行為は重大なマナー違反です！

※レーザーサイトとは移動しながらも素早い照準を定める目的で使用されます。よって、故意でなくとも手元の少しのブレで目標の目や顔にチラッとでも当たる可能性がある事もまたご理解下さい！

●その他

※その日のゲームにおいての出来事はマスターの意見が最優先となります。

※当店でのゲーム参加者に関しては、以上ルールブックを熟知し理解しているとみなし進行致します。

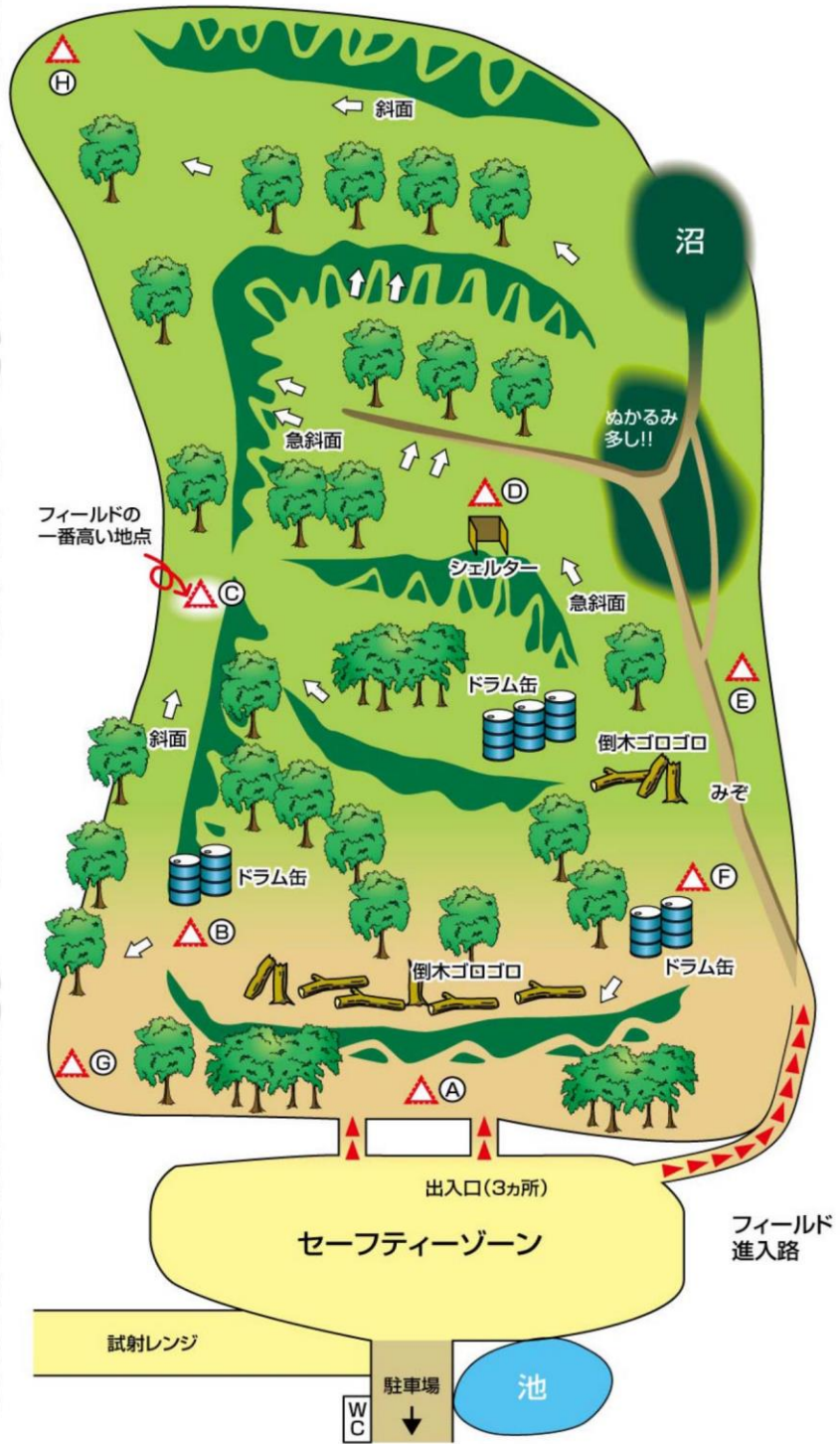
※ゲーム内、セーフティーエリア問わず、事故・遭難については当店は一切の責任を負いません。

予め体調や自己能力、装備を整えた上、自然のフィールドを利用するということを理解し

同意の上で参加申し込み下さい。

FIRST OFFICIAL SURVIVAL RANGE "BUSHMASTER"

BUSHMASTER



フィールドアクセスMAP

FIRSTオフィシャル サバイバルゲームフィールド BUSHMASTER(ブッシュマスター)

■お車でお越しの場合

◇近畿道(堺方面)→西名阪道路→名阪国道『一本松』出口下りてから約5分

■電車でお越しの場合

◇近畿日本鉄道『榛原(はいばら)』駅

奈良交通バス『針インター行き』25分 バス停『友田』下車徒歩10分



問合せ・参加受付ダイヤル ガンショップFIRST 東大阪本店 06-3743-3331